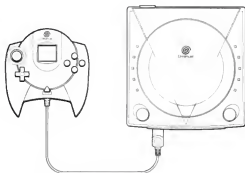




Dreamcast™

ENGLISH 3

FRANÇAIS..... 26



Thank you very much for purchasing this Sega Dreamcast. Please read this instruction manual before use and retain it for future reference

Merci d'avoir acheté cette console Dreamcast, de Sega. Veuillez lire attentivement ce manuel d'instructions avant toute utilisation et conservez le manuel pour pouvoir le consulter ultérieurement.

Compatible software: Dreamcast software bearing the (FAIR) mark and music CDs.

Logiciels compatibles : logiciels Dreamcast portant l'indication (FAIR) et CD audio.

COMPACT
disc
DIGITAL AUDIO



CONTENTS

EPILEPSY WARNING	3	Managing Game Files	34
For Your Health	3	Selecting a memory card	34
WARNING	4	Selecting a file	35
CAUTION	5	Installing a memory card	36
Usage Precautions	5	Copying files	36
Port Names/Connecting Peripheral Equipment	6	Deleting files	39
Before Using the Dreamcast	10	Listening To Music	30
Setting the date and time	10	Listening to music CDs	30
Rechargeable battery	10	Changing Various Settings	32
Using the main menu	11	Error Messages	35
Screen saver function	11	Troubleshooting	34
Playing a Game	12	Rating and Specifications	35
How to start a game	12		
Ending a game	13		
Recording	13		



EPILEPSY WARNING

Please read this warning before using the Dreamcast or allowing your children to use it.

Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching certain television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy, or has never had an epileptic seizure.

Certain conditions may induce undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of seizures or epilepsy.

If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness,

disorientation, any involuntary movement or convulsions, **IMMEDIATELY** discontinue use and consult your doctor.

FOR YOUR HEALTH

- Sit away from the television screen, no far as the length of the Controller cable allows. We advise that you sit at a minimum of about 2 meters (6.5 feet) away from the television screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Stop playing video games at least ten minutes per hour. This will rest your eyes, neck, arms and fingers so that you can continue comfortably playing the game in the future.



WARNING

- Do not block the fan vent or air holes. Always ensure the fan vent, which is located on the right side (as seen from the front), and the air holes, which are located on the back side, are at least 10 cm (about 4 inches) away from any walls.

Do not use the Dreamcast in locations such as the following:

- Locations where the Dreamcast is in close contact with walls or furniture.
- Do not cover the Dreamcast with a cloth or place it on top of a cushion or a mattress. If the fan vent and air holes are blocked, the Dreamcast could overheat, resulting in fire or electric shock.



- Use the Dreamcast on a flat surface.

If it is set at an angle when used, the temperature inside the Dreamcast will rise, which could cause a fire or malfunction.



- Never take the Dreamcast apart or try to modify it. Doing so is very dangerous and could result in electric shock.

- Never look directly at the laser inside the disc door.

Doing so could impair your vision if the laser beam hits your eyes during the disc reading process.

- Do not use a power outlet other than a household power outlet.

Never plug the Dreamcast into a power source other than AC 120 to 240V. Using a different source voltage could result in fire or electric shock.

- Do not insert any objects into the air filter.

Doing so could result in electric shock or cause a malfunction.

- Do not plug the power cable into an outlet until you have finished connecting the Dreamcast and peripheral devices together.

Do not plug the power cable into an outlet until you have finished connecting all other cables to the Dreamcast. Turn off the power switches of any television or audio equipment before making any connections. Leaving these switches on could result in electric shock.

- Avoid using or placing the Dreamcast in areas which are very humid or dusty.

Doing so could result in fire, electric shock or malfunction.

- Do not use the Dreamcast as top of an object that radiates heat.

Doing so could result in fire. Placing the Dreamcast, such as on a TV, audio equipment, or a radiator, could cause the Dreamcast to overheat, resulting in a fire or malfunction.

- Do not use or store the Dreamcast near naked flames.

Doing so could cause the Dreamcast to overheat, resulting in a fire or malfunction. Do not use the Dreamcast near a candle, heater, etc.

- Do not place any containers filled with water or other liquids near the Dreamcast.

Doing so could result in electric shock if the liquid (water, etc.) comes in contact with a liquid spillage near the Dreamcast, causing the Dreamcast to malfunction.

- Do not remove or insert the power plug with wet hands. Doing so could result in electric shock.

- Do not touch the Dreamcast's internal parts or ports with your fingers or other metal parts to touch them. Doing so could result in electric shock. It could cause the Dreamcast to malfunction.

- Do not use the power cable in any of the following ways. Doing so could result in electric shock.

- Do not use the power cable in the following ways:
 - Damage to the cable.
 - Bending or kinking in the power cable unnecessarily.
 - Knocking against the power cable.
 - Using the power cable in a way that it will get stepped on.

- Hold the plug when removing the power cable from the outlet.

Doing so in the power cable can damage it, possibly resulting in electric shock.

- When using the Dreamcast, disconnect the power cable from the outlet. Do not lay the power cable on the Dreamcast with the power cable plugged into the outlet.

- Do not use the Dreamcast in the following ways:
 - Do not use the Dreamcast before or after a power outage.

- Only use authorized Dreamcast peripherals.

Unauthorized peripherals have not been verified by Sega and could cause damage to your Dreamcast. Sega is not responsible for damage caused by unauthorized peripherals.

IMPORTANT - LASER PRODUCTS

The Dreamcast is a Class I Laser Product. Class I Lasers are defined as devices which emit radiation levels "below which recognized hazards are not likely to occur."

Caution: use of the Dreamcast in performance of procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.

PART NAMES/CONNECTING PERIPHERAL EQUIPMENT

Front of the
Dreamcast

Disk door

POWER button

Turns the Dreamcast
on or off.

Power indicator

Lights up when the
power is turned on.

OPEN button

Opens the disk
door.

Controller connector

Plug the connector in with
the flat side up.

**Controller
cable**

Control ports A to D

Note

Some games and settings will not work
through some ports.

Controller

Memory Card
(e.g., Visual
Memory sold
separately)

**Analog
Thumb Pad**

**Directional
Pad
(D-Pad)**

X Button

Y Button

B Button

A Button

**Start
Button**

You can save and manage game files by
inserting a memory card (sold separately) into
Expansion Socket 1 or 2.
If four controllers are connected to the
Dreamcast, as many as eight memory cards
can be managed.

Expansion Socket 1

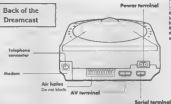
Expansion Socket 2



The controller connector is fixed
on the back of the controller
the only

"Visual Memory" is one type of memory card. When this card is used, "VM" is sometimes displayed
on the screen. This is an abbreviation for "Visual Memory unit".

Back of the Dreamcast



Warning

Do not plug the power cable into an outlet until all cables have been connected to the Dreamcast. Failure to follow this precaution could result in electric shock.

Connecting to a TV/Recorder and Antenna

If an antenna cable is plugged into your TV (or if you have cable TV), use the Dreamcast RF Unit. (The RF unit is included with products intended for the UK, but sold separately elsewhere.)

1. Unplug the antenna cable from the TV, and plug it into the RF Unit -ANT IN-terminal.
2. Plug the RF Unit -TV OUT- cable into the TV.
3. Plug the RF Unit -A/V IN- cable into the A/V terminal on the back side of the Dreamcast.



Connecting to a TV that is connected through a VCR

If a VCR is already connected between the antenna and your TV, you may still connect the Dreamcast by using the Dreamcast RF Unit. (The RF unit is included with products intended for the UK, but sold separately elsewhere.)

1. Unplug the antenna cable from the TV and plug it into the RF Unit -ANT IN-terminal.
2. Plug the RF Unit -TV OUT- cable into the TV.
3. Plug the RF Unit -A/V IN- cable into the A/V terminal on the back side of the Dreamcast.



Setting the TV Channel

1. Set your TV to the channel 36.
2. Set the channel switch on the RF Unit to 1 (United Kingdom only) or 0 (all other countries).
3. Turn on the TV and fine-tune to locate the ideal picture.

Note

If your TV has automatic fine-tuning control (AFC), turn it off and manually adjust the picture. However, if you have a colour TV that turns black and white when the AFC is turned off, leave the AFC on.

PART NAMES/CONNECTING PERIPHERAL EQUIPMENT

Connecting to a TV with SCART Cable

1. Connect the smaller end of the stereo SCART cable into the AV terminal on the back of the Dreamcast. (The SCART cable is included with products intended for France, but sold separately elsewhere.)
2. Connect the larger end of the stereo SCART cable to your TV.
3. Select the audio/video input setting on your TV or monitor when using the Dreamcast. Some TVs may automatically switch to this setting when the Dreamcast is switched on.

Notes

- Some televisions may have two or more jacks for plugging in SCART cables. In such cases, check the owner's manual provided with your television and connect the SCART cable to the jack that supports RGB input. (Note that the Dreamcast video output will not be displayed if the SCART cable is connected to a jack that does not support RGB input.)
- To enjoy full stereo sound, connect your Dreamcast to a stereo TV.
- The initial audio setting is manual. Change the audio setting to stereo. (See page 22.)
- When using a Stereo SCART Cable, some TVs may display a "Black border" on the left-hand side of the TV screen.



Connecting to a TV with Stereo AV cable and SCART adapter (Included, but sold separately in the UK and France)

1. Connect the single plug end of the Stereo AV cable to the AV terminal on the back side of the Dreamcast.
2. Connect the three plug end of the Stereo AV cable to the SCART adapter (supplied) ensuring that you match each of the three connectors to the identical colour terminal on the SCART adapter.
3. Connect the SCART adapter, with the Stereo AV cable connected, to your TV.
4. Select the audio/video input setting on your TV or monitor when using the Dreamcast.

Notes

- The automatic video input selection-switching feature common in SCART TVs does not work with this cable/adapter combination.
- The initial audio setting is manual. Change the audio setting to stereo. (See page 22.)



Connecting to a TV with audio/video inputs

1. Connect the single plug end of the Stereo AV cable to the AV terminal on the back side of the Dreamcast.
2. Connect the three plug end of the Stereo AV cable as follows.
 - Connect the yellow plug to the video terminal on your TV.
 - Connect the white plug to the audio (left) terminal on your TV.
 - Connect the red plug to the audio (right) terminal on your TV.(If your TV has only one audio terminal then connect the white plug to the audio terminal on your TV.)

Notes

The initial audio setting is monoaural. Change the audio setting to stereo. (See page 22.)



Warning

Where to place the Dreamcast

Place the Dreamcast in locations such as those described below. Failure to place the Dreamcast properly could result in fire or damage the Dreamcast.

- A flat surface.
- A location where none of the air holes are blocked.
- A location which is at a distance from heat sources. For example, never place the Dreamcast on top of a television, VCR, or other electronic device.

Never use the Dreamcast inside a sealed container. Doing so could damage the Dreamcast.

Lens

- Never look directly at the lens inside the disc door. Doing so could impair your vision if the laser beam hits your eyes during the disc-reading process.
- Do not touch the lens inside the disc door. If the lens gets dirty, it will not be able to properly read discs, leading to malfunctions. See Page 9 for cleaning directions. Sega is not responsible for any damage caused by a user's attempt to clean the lens.



BEFORE USING THE DREAMCAST

SETTING THE DATE AND TIME

A screen for setting the date and time is displayed the first time you turn the Dreamcast on when you turn it on after leaving it off for an extended period of time. The **DATE/TIME SETTING** screen is displayed in English. You can select from 6 different languages (see page 32). The information in this section of the instruction manual shows what the displays look like (English is selected). Regardless of the status of the clock will remain the rechargeable battery, the Dreamcast will retain your language selection.

1 Press the POWER button to turn on the power.

The date/time setting screen will be displayed automatically after the Dreamcast starts screen.



2 Set the date and time.

Move the Directional Pad (or the Analog Thumb Pad) to the left or right to select between date and time, and move it up or down to adjust the setting. The date format is as follows: day/month/year.

Move left or right to change between fields.
Move up or down to increase or decrease the numerical setting.



3 After setting the date and time, choose "Select" and press the A Button (Enter).

Notes

- The Dreamcast may not function correctly if the correct time is not set.
- Do not touch the Analog Thumb Pad, Trigger L, or Trigger R on the controller while turning on the power. Doing so could cause the Dreamcast to malfunction since the controller will not be properly installed.

RECHARGEABLE BATTERY

The Dreamcast contains a rechargeable battery for saving information such as date and time settings. It is recommended that you charge the Dreamcast for about two hours the first time you use it. The date and time settings can be maintained for about 20 days after the rechargeable battery has been charged for two hours.

Charging the rechargeable battery.

- The rechargeable battery is fully charged when the Dreamcast is connected to power source and turned on. Charging works properly even when you are playing games.
- If the battery is not retaining a charge, please contact Sega's Customer Service.

USING THE MAIN MENU

The Play, File management, Music and Setting screens can be accessed from the main menu.

It is not necessary to use the main menu for normal games or to play music CDs. When a disc is placed in the Dreamcast and the power is turned on, the game screen or music screen will be displayed automatically if Auto Start is set "ON" (see page 22).

- 1 Use the Directional Pad (or Analog Thumb Pad) to highlight an icon.
- 2 Press the A Button to select the highlighted icon.

Icon selection



* Various settings can be changed by selecting the Settings icon (see page 22). The screen shows in this section of the manual the screens which appear when English is set as the display language.

Main menu

To display this screen, turn on the power without inserting a disc.



SCREENSAVER FUNCTION

If the Dreamcast is inactive for a set length of time, the screen brightness will automatically be reduced and a screensaver will start in order to prevent a ghost image from being burned into the television screen.

- If the Dreamcast is inactive for approximately 10 minutes,
Screen brightness is reduced to approximately 50%.
- If the Dreamcast is inactive for approximately 20 minutes,
Screen brightness is reduced to approximately 20% and a screensaver starts.

The screensaver is started after any button or key is pressed.

Please be aware that the screensaver function may help to prevent screen damage to your television. However, there are many different makes and models of televisions, and some features and functions.

Although we do our best to prevent you from encountering any problems, we cannot be responsible for any damage to your television. If you are responsible for taking a break and leaving the Dreamcast on (unattended) for a long time, we recommend that you turn off the power.

PLAYING A GAME

HOW TO START A GAME

First turn on the television power, then change the television to channel 35. See your television's operating manual for information on how to change channel.

- 1** Press the **OPEN** button to open the disc door.
- 2** Press the game disc down (label side up) as shown, until it clicks in place.
- 3** Manually press the disc door shut until it locks in place.
- 4** Press the **POWER** button to turn on the power.

The game will start automatically after the Dreamcast Logo screen is displayed. If the game does not start automatically, check the Auto Start setting (see page 22).



Notes

- Do not touch the Analog Thumb Pad, Trigger L, or Trigger R on the controller while turning on the power. Doing so could cause the Dreamcast to malfunction since the controller will not be properly initialized.
- Some games require a memory card for saving data (sold separately). See page 18 for information on how to initialize a memory card if initialization is necessary.

To display the game screen, press the **GAME** button (see page 14).

Select the **Play** icon and press the **A** button.

ENDING A GAME

1 Press the OPEN button to open the disc door.

Make sure the disc has stopped spinning completely.

2 Remove the disc.

Put your index finger or middle finger in the center hole of the disc, then gently lift up the edge of the disc with your thumb.

3 Close the disc door and press the POWER button to turn off the power.



Changing discs

To change discs and continue playing games, shut the disc door without turning off the power after exchanging discs. Certain games may encompass more than one disc. Follow directions in the game to exchange discs during gameplay.

Caution

- Be sure to follow the proper procedures when removing a disc.
- Opening the disc door after the Dreamcast power is turned off is extremely dangerous since the disc will continue spinning at high speed without the brake to slow it down.
- Do not touch the disc while it is spinning. Doing so could result in personal injury or damage to the disc or the Dreamcast.
- Do not press down forcefully on the disc drive hub. Doing so could result in injury or damage the Dreamcast.

Disc drive hub



RESETTING

If the A Button, B Button, X Button, Y Button and Start Button are all pressed at the same time, the game in progress will be stopped and the game title screen or the main menu will be displayed. The game data of the game in progress will NOT be saved.

If you are using a Sega authorized controller which does not have these buttons, see the operating manual which came with your controller.

If a game is in progress

The game will stop and the game title screen will be displayed.

If the game title screen is displayed

The main menu (see page 11) will be displayed.



Notes

- You cannot reset the Dreamcast while game data is being saved or while the disc is being accessed.
- The game data of the game in progress will NOT be saved if you reset during game play.

MANAGING GAME FILES

You can save and manage game files (e.g., file copying or deleting) by inserting a Sega authorized memory card (sold separately) into Expansion Port 1 or 2 on the controller.

Notes

- The first time you use a memory card (e.g., Visual Memory, sold separately) after purchasing it, you will need to initialize the card. See "Installing a memory card" (see page 16).
- Before connecting the Visual Memory to the controller, change the Visual Memory to Clock or File mode. The memory card may malfunction in other modes. See the Visual Memory operating manual for further details.
- Use only Sega authorized memory cards.

SELECTING A MEMORY CARD

Select the memory card you want to display (Clock, Green, Blue) among the 3 memory cards connected to the controller.

- 1** Insert the memory card.
- 2** Select File icon from the main menu (see page 11), then press the A Button (Enter).
The memory card selection screen will be displayed.
- 3** Select the icon corresponding to the memory card whose file menu you want to display, then press the A Button (Enter).



Memory card selection screen

Percentage of memory used

Number of free blocks

Controller

The display shows status of the control parts (A, B, C, or D) the controller is connected to.

BACK icon
When this is pressed, the memory card selection screen is displayed again.

Socket 2

Socket 1

Memory Card icon
The memory card icon

Expansion Port 1 or 2 on each controller are displayed.

When a memory card is selected and the A Button (Enter) is pressed, the file menu screen (see page 17) is displayed, and then the memory card can be accessed. If the back button is pressed, the Greenhead is trying to read the contents of the memory card.

SELECTING A FILE

Select files on the memory card for copying, deleting, etc.

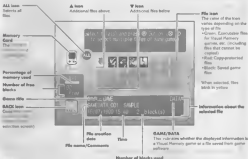
- 1 On the memory card selection screen (see page 14), select a Memory Card icon and press the A Button (Enter).

The file menu screen will be displayed.

- 2 Select the icon corresponding to the file to be copied, deleted, etc., then press the A Button (Enter).



File menu screen



Note

The memory card selection screen will be displayed again if the memory card is removed while the file menu is displayed.

Visual Memory game (VM game)

A Visual Memory game (VM game) is a mini-game played on the Visual Memory. Visual Memory has the ability to accept downloaded mini-games from certain software discs for standalone play. See the operation manual for your software program to see if this feature is available.

MANAGING GAME FILES

INITIALISING A MEMORY CARD

Initialization is the process of erasing all files using the ALL icon.

Initialization is necessary the first time you use a memory card after purchase or when you can no longer use a memory card for some reason. There are also some settings that can only be changed at initialization time: icon and color. These two settings can be used to help differentiate one memory card from another.

- 1 Select the ALL icon on the file menu screen and press the A Button (Enter).**



- 2 Select "Delete All (memory reset)" and press the A Button (Enter).**



- 3 Confirm that you want to delete all files by selecting "Yes" and pressing the A Button (Enter).**



- 4 Select an icon and press the A Button (Enter).**

Please review the icons displayed on the screen. Using the Directional Pad or the Analog Thumb Pad, highlight the icon you like and press the A Button (Enter) to choose it. Choose "Select" to continue to the next display.



5 Select a colour and press the A Button (Enter).

Please review the colour displayed on the screen. Using the Directional Pad or the Analog Thumb Pad, highlight the colour you like and press the A Button (Enter) to choose it. Choose "Select" to continue to the next display.



6 Confirm your choice of colour and icon. Select "Yes" and press the A button (Enter).

The memory card will be initialized. A completion message is displayed. Press the A Button to go back to the file menu screen.



Notes

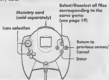
- To avoid any possible damage during the initialization process:
 - Do not remove the controller connector from the Dreamcast.
 - Do not remove or connect peripheral equipment (e.g., memory cards) from the controller.
 - Do not power off or unplug the Dreamcast.
- The initialization process erases all of the files in a memory card. Be sure to thoroughly check all of the contents of the memory card before initializing it.
- If desired, copy selected files to another memory card before starting the initialization process. See page 18.

MANAGING GAME FILES

COPIING FILES

You can copy files from a selected memory card to another memory card.

- 1 On the file menu screen, select the file to be copied and press the A Button (Enter).



- 2 Select "Copy" and press the A Button (Enter).



- 3 Select the destination memory card and press the A Button (Enter).



- 4 Select "Start Copying" and press the A Button (Enter).

At this point, you may also select "View Contents" and press the A Button (Enter) to view the file information on a possible destination memory card. Select "Cancel" and press the A or B Button to return to the previous screen. A completion message is displayed. Press the A Button to return to the file menu screen.



Notes

- To avoid any possible damage during the copying process:
 - Do not remove the controller connector from the Dreamcast.
 - Do not remove or connect peripheral equipment (e.g., memory cards) from the controller.
 - Do not power off or unplug the Dreamcast.
- Copying is not possible in the following cases:
 - When the file is a copy-protected file.
 - When the file is a Visual Memory game file which is copy-protected.
 - When there is not sufficient free space on the destination memory card.
 - A Visual Memory game file cannot be copied to a destination memory card if there is already a Visual Memory game file on the destination memory card.

DELETING FILES

You can delete unwanted files from a selected memory card.

- 1 On the file menu screen, select the file to be deleted and press the A Button (Enter).



- 2 Select "Delete" and press the A Button (Enter).



- 3 After confirming the file, select "Yes" and press the A Button (Enter).

A completion message is displayed.

Press the A Button to return to the file menu screen.



Notes

- Once deleted, a file cannot be retrieved.
- To avoid any possible damage during the deletion process:
 - Do not remove the controller connector from the Dreamcast.
 - Do not remove or connect peripheral equipment (e.g., memory cards) from the controller.
 - Do not power off or unplug the Dreamcast.

Selecting a group of files

Selecting a group of files corresponding to the same game title
If you press the X or Y Button on the controller instead of the A Button, you can select all files corresponding to the same game title as the highlighted file. Note, however, that you cannot select executable files such as Visual Memory game files. Press the X or Y Button once more to cancel the selection.

Selecting all files

You can select all files in a memory card by selecting the ALL icon



LISTENING TO MUSIC

LISTENING TO MUSIC CDs

First turn on the television power, then change the television to channel 26. See your television's operating manual for information on how to change channel.

- 1** Press the **OPEN** button to open the disc door.
- 2** Press the music CD down as shown until it clicks in place.
- 3** Manually press the disc door shut until it locks in place.
- 4** Press the **POWER** button to turn on the power.
The music CD playing screen will be displayed automatically after the Dreamcast demo screen is displayed.



To display the music screen from the main menu (see page 11):
Select the Music icon and press the **A** button.

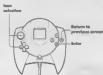
Caution

- Opening the disc door after the Dreamcast power is turned off is extremely dangerous since the disc will continue spinning at high speed without the brake to slow it down.
- Do not touch the disc while it is spinning. Doing so could result in personal injury or damage to the disc or the Dreamcast.
- Do not press down forcefully on the disc drive hub. Doing so could result in injury or damage to the Dreamcast.

Note

Do not touch the Analog Thumb-Pad, Trigger L, or Trigger R on the controller while turning on the power. Doing so could cause the Dreamcast to malfunction since the controller will not be initialised properly.

Music screen



Number of tracks

The total number of tracks on the current track number is displayed.

Repeat display

- Repeat current track
- Repeat all tracks

BACK icon

Returns to the previous screen (main menu).

Previous track

Go back to the previous track. If a CD is playing, the button will go back to the beginning of the current track.

Stop

Stops playing.

Next track

Go to the next track.

Play/Pause

Starts playing or pauses the track if the CD is playing.

Repeat (repeat play)

Repeats the current track or all tracks. The player cycles between the repeat modes each time the button is pressed as follows:
Repeat one track → Repeat all tracks → Clear

CHANGING VARIOUS SETTINGS

- 1** On the main menu (see page 11), select the **Settings** icon and press the **A Button (Enter)**.

The settings screen will be displayed.



- 2** Select the parameter you want to set and press the **A Button (Enter)**.

The screen for setting the selected parameter will be displayed.



Language



Select the desired display language from the following: Japanese, English, Deutsch, Français, Español, Italiano.

Other

Setting auto start



Auto Start 'OFF'

With this setting, the game screen is displayed automatically when a Dreamcast-only disc (such as a game disc) is inserted in Dreamcast.

Auto Start 'ON'

With this setting, it is necessary to select the **Play** icon or **Music** icon on the main menu after inserting a disc by pressing the **A Button**.

Date/Time



Change the Dreamcast date and time. The controller actions are the same as those described in Setting the Date and Time (see page 18).

Sound



Set the audio to Stereo or Monoaural. Mono should be selected if the Dreamcast is connected to a monoaural television.

Synchronizes the memory-card clock(s) with the Dreamcast.



Synchronizes the time between the Dreamcast and all connected memory cards.

File management

Error message	Meaning of message and what to do
No memory card found	<ul style="list-style-type: none">A memory card is not connected to the controller. Insert a memory card into a controller expansion socket.A controller is not connected to the Dreamcast. Connect a controller properly to the Dreamcast.You may be using an unauthorized memory card. Only use Sega authorized memory cards.
The destination Memory Card is full. Unable to copy.	<ul style="list-style-type: none">Delete some files from the destination memory card to free up space and try copying again. Alternatively, replace the current destination memory card with one that has sufficient free space.
The destination Memory card is not ready. Unable to copy	<ul style="list-style-type: none">The destination memory card is no longer usable for some reason. Initialize the memory card and try copying again (initializing the memory card will erase all of the files on it).
The memory card cannot be used until all files have been deleted	<ul style="list-style-type: none">The destination memory card cannot be used for some reason. Initialize the memory card and try copying again (initializing the memory card will erase all of the files on it).
The command was not completed due to a memory card being removed/inserted. Check card(s) and try again.	<ul style="list-style-type: none">The memory card currently under command was removed, a memory card was inserted into the same Controller as the memory card currently under command or the Controller for the memory card currently under command was disconnected from the Dreamcast.
This file cannot be copied	<ul style="list-style-type: none">This file is copy-protected. It cannot be copied.
This game does not support the AV cable currently connected to the main console. Turn off the power and replace the cable.	<ul style="list-style-type: none">The type of AV cable currently connected to the Dreamcast is not supported by the software. Please remove the AV cable currently connected and replace it with a type supported by the software.

Game Playing

Error message	Meaning of message and what to do
Please insert game disc.	<ul style="list-style-type: none">This message is displayed if the Play icon is selected when a game disc is not inserted in the Dreamcast. Insert a game disc in the proper orientation.

If a message different from those presented above is displayed, contact Sega's Customer Service. Contact information can be found on the Guarantee Card.

TROUBLESHOOTING

Your Dreamcast may not require repair service in cases such as those described below. Before contacting Sega's Customer Service, please go over the checks below.

Dreamcast

Problem	What to check	What to do	Reference page
The Dreamcast is so hot you cannot touch it.	<ul style="list-style-type: none"> Are the air holes blocked? Is the Dreamcast set at an angle? Is it set close to anything that radiates heat? Is air blowing out of the fan vent? 	<ul style="list-style-type: none"> Turn off the power and unplug the power cable from the outlet. Then, leave the Dreamcast like until it cools down. Then set the Dreamcast in an approved location. If no air is coming out of the fan vent, do not use the Dreamcast. Contact Sega's Customer Service. 	p. 4, 5

Power supply

Problem	What to check	What to do	Reference page
The date and time setting screen is displayed each time the power is turned on.	<ul style="list-style-type: none"> Is this the first time you have used the Dreamcast since purchasing it, or the first time after an extended period of not using it? 	<ul style="list-style-type: none"> The rechargeable battery has lost its charge. Connect the Dreamcast to an outlet and turn on the power. Charge the rechargeable battery for at least ten hours. If the date and time setting screen is still displayed after the rechargeable battery has been charged, contact Sega's Customer Service. 	p. 10
The Dreamcast does not turn on when the POWER button is pressed.	<ul style="list-style-type: none"> Is the power cable properly connected? Are you using a Sega authorized power cable? 	<ul style="list-style-type: none"> Securely plug the power cable into the Dreamcast and the outlet. Only use a Sega authorized power cable. 	p. 4, 7 —

Operation

Problem	What to check	What to do	Reference page
The game does not start when a disc is inserted.	<ul style="list-style-type: none"> Is the disc properly seated? Are there any fingerprints or dirt on the disc? Is the lens inside the disc cover dirty? Is the type of disc suitable for your Dreamcast? Is auto start set to OFF? Does the same problem occur with other Dreamcast discs? Is the disc scratched? 	<ul style="list-style-type: none"> Securely seat the disc in place with the label side up. Clean the underside of the disc with a store-bought CD cleaner or similar cleaner. Clean the lens with a store-bought lens cleaner for plastic lenses. Use Dreamcast only software discs that bear the DMC mark. Set auto start to ON. Call Sega's Customer Service. 	p. 12 — p. 3 — p. 22 —
The controller does not work.	<ul style="list-style-type: none"> Is the controller properly connected to a control port on the Dreamcast? If peripheral equipment is connected to a controller expansion socket on the controller, is it properly connected? Are you touching the Analog Thumb Pad, Trigger L or Trigger R on the controller when you turn the power on? Is the peripheral Sega authorized? 	<ul style="list-style-type: none"> Properly connect the controller to a control port before turning on the power. Properly connect the peripheral equipment after reading the operating manual for the peripheral equipment. Turn off the power. Then turn it back on without touching the Analog Thumb Pad, Trigger L or Trigger R. Only use Sega authorized Dreamcast peripherals. 	p. 6 p. 6, 14 p. 10, 11 —

Video and audio

Problem	What to check	What to do	Reference page
There is absolutely no video.	<ul style="list-style-type: none"> Is the power cable properly connected? Are the Dreamcast and the television on? Are the Dreamcast and the television properly connected through the RF unit? Is the television channel set to 36? Are power cables and/or TV connection cables Sega authorized? 	<ul style="list-style-type: none"> Securely plug the power cable into the Dreamcast and the outlet. Turn on the Dreamcast and the television. Securely plug the RF unit into the Dreamcast and the correct terminal on the television. Set the television input to the correct setting. If there is more than one video input terminal on the television, read your television's operating manual for proper setting. Refer to your television's operating manual to ensure you have made the proper settings. Only use Sega authorized cables. 	<p>p. 4, 7</p> <p>—</p> <p>p. 7</p> <p>—</p> <p>—</p> <p>—</p> <p>—</p>
There is no audio.	<ul style="list-style-type: none"> Is the power cable properly connected? Are the Dreamcast and the television on? Are the Dreamcast and the television properly connected through the RF unit? Is the television set to channel 36? Is the television volume set to a low level or mute? 	<ul style="list-style-type: none"> Securely plug the power cable into the Dreamcast and the outlet. Turn on the Dreamcast and the television. Securely plug the RF unit into the Dreamcast and the correct terminal on the television. Set the television input to the correct setting. If there is more than one video input terminal on the television, read your television's operating manual for proper settings. Adjust the volume. 	<p>p. 4, 7</p> <p>—</p> <p>p. 7</p> <p>—</p> <p>—</p>
Video and audio output are cut off while a game is in progress.	<ul style="list-style-type: none"> Are there any scratches, fingerprints, or dirt on the disc? Is the power cable properly connected? Are the Dreamcast and the television properly connected through the RF unit? 	<ul style="list-style-type: none"> Clean the underside of the disc with a steam-bought CD-cleaner or similar cleaner. Securely plug the power cable into the Dreamcast and the outlet. Securely plug the RF unit into the Dreamcast and the correct terminal on the television. 	<p>—</p> <p>p. 4, 7</p> <p>p. 7</p>

If you experience other problems, unplug the power cable from the outlet and contact Sega's Customer Service.

RATINGS AND SPECIFICATIONS

Power supply	AC100 V to 240 V 50 Hz/60 Hz
Wattage	Approximately 27 W
Usage environment	Temperature 5 to 35°C Humidity 20 to 90% RH (no condensation)

External dimensions	Approximately 190 x 195 x 75.5 mm (W x D x H)
Weight	Approximately 1.5 kg

The "Ratings and Specifications" label is located on the bottom of the Dreamcast.

TABLE DES MATIERES

AVERTISSEMENT SUR LES RISQUES	
D'EPILEPSIE	26
Consignes d'utilisation	26
AVERTISSEMENT	27
MISE EN GARDE	28
Précautions d'utilisation	28
Noms des composants / Connexion des périphériques	29
Avant d'utiliser la console Dreamcast	32
Réglage de la date et de l'heure	32
Recharger la batterie	32
Utiliser le menu principal	33
Fonction d'économiseur d'écran	33
Comment jouer	34
Commencer une partie	34
Terminer une partie	35
Réinitialiser	35
Gérer les fichiers de jeu	36
Sélectionner une carte mémoire	36
Sélectionner un fichier	37
Initialiser une carte mémoire	38
Copier des fichiers	40
Effacer des fichiers	41
Ecouter de la musique	42
Ecouter des CD audio	42
Modifier différents paramètres	44
Messages d'erreur	45
Recherche de pannes	46
Caractéristiques et spécifications techniques	47

AVERTISSEMENT SUR LES RISQUES D'EPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMÉDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

CONSIGNES D'UTILISATION

- Éloignez-vous le plus possible de l'écran de télévision en vous asseyant aussi loin que le permettent les câbles de la console. Nous vous recommandons de vous asseoir à deux mètres au moins du téléviseur.
- Ne jouez pas si vous êtes fatigué(e) ou n'avez pas assez dormi.
- Assurez-vous que la pièce dans laquelle vous jouez est bien éclairée.
- Lorsque vous jouez à un jeu vidéo, reposez-vous au moins dix minutes par heure de jeu.



AVERTISSEMENT

Le non-respect des avertissements assortis de ce symbole risque d'engendrer un choc électrique et de provoquer de sérieuses blessures corporelles, voire la mort.

- N'obstruez pas le ventilateur, ni les événements. Assurez-vous que le ventilateur, qui est situé sur le côté droit (vue de face) et les événements, qui se trouvent à l'arrière, sont disposés à 10 cm au moins des murs.

Ne placez pas la console Dreamcast dans les lieux suivants :

- Lieux où la console Dreamcast est disposée près d'un mur ou d'un meuble.
- Sur un édredon ou un coussin.

Ne recouvrez pas la console Dreamcast d'un bout de tissu. Si le ventilateur ou les événements sont obstrués, la console Dreamcast est susceptible d'être en surchauffe et de provoquer un incendie ou un choc électrique.



- Placez la console Dreamcast sur une surface plane. Si la console n'est pas d'appui pendant son utilisation, elle sera en surchauffe. Ce qui risque de provoquer un incendie ou de perturber le fonctionnement de l'appareil.



- Ne démontez pas la console Dreamcast et n'essayez pas de la modifier. Ces manipulations sont dangereuses et risquent de provoquer un choc électrique.
- Ne regardez jamais directement la lentille située à l'intérieur du compartiment CD. Votre vue pourrait être endommagée si le rayon laser entre en contact avec vos yeux pendant la lecture du CD.
- Utilisez uniquement des prises de courant à usage domestique. Ne reliez pas la console Dreamcast à une source de courant ne fonctionnant pas sur 220 à 240 volts, en courant alternatif. L'utilisation d'un voltage différent peut engendrer un incendie ou un choc électrique.
- N'insérez pas d'objet dans les événements. Cela pourrait produire un choc électrique ou perturber le fonctionnement de l'appareil.
- Ne branchez pas le câble d'alimentation avant d'avoir connecté ensemble la console Dreamcast et les périphériques. Ne branchez pas le câble d'alimentation avant d'avoir fini de connecter les autres câbles à la console Dreamcast. Mettez hors tension tous les boutons et interrupteurs des équipements télévisuel et audio connectés. En laissant ces appareils sous tension, vous risquez de provoquer un choc électrique.

- Évitez d'utiliser et de placer la console Dreamcast dans des endroits très humides ou poussiéreux. Cela risque de provoquer un incendie, un choc électrique ou de perturber le fonctionnement de l'appareil.
- Ne placez pas la console Dreamcast sur un objet produisant de la chaleur. Le fait de placer la console sur un objet produisant de la chaleur, tel qu'un magnétoscope, un appareil audio ou une télévision, risque de provoquer une surchauffe de la console, d'engendrer un incendie ou de perturber le fonctionnement de l'appareil.
- N'utilisez pas et ne placez pas la console Dreamcast près d'une flamme nue. N'utilisez pas et ne placez pas la console Dreamcast près d'une flamme nue et ne placez pas, sur cette console, d'objets allumés ni inflammables, tels que des bougies ou de l'encens, etc.
- Ne placez pas, près de la console Dreamcast, de récipients contenant de l'eau ou d'autres liquides. Si le liquide se répand et pénètre dans la console ou que cette dernière entre en contact avec un liquide quelconque, un incendie ou un choc électrique risque de se produire. Si un liquide se répand près de la console Dreamcast, débranchez immédiatement cette dernière.
- Lorsque vos mains sont mouillées, ne branchez et ne débranchez pas la prise de courant reliée à la console. Cela risque de provoquer un choc électrique.
- Ne touchez pas les terminaux, connecteurs, ni ports avec vos doigts et vérifiez qu'aucun composant métallique n'entre en contact direct avec eux. Cela risque de provoquer un choc électrique ou de perturber le bon fonctionnement de la console.
- Les utilisations suivantes du câble d'alimentation sont prosrites car elles risquent de provoquer un incendie ou un choc électrique.
 - Modifier ou chauffer le câble d'alimentation
 - Endommager le câble d'alimentation
 - Tordre ou tirer de manière intempestive sur le câble d'alimentation
 - Nouer ou entortiller le câble d'alimentation
 - Placer des objets lourds sur le câble d'alimentation
- Maintenez la prise lors du débranchement du câble d'alimentation. Le fait de tirer sur le câble d'alimentation risque de l'endommager et de provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Lorsque vous déplacez la console Dreamcast, débranchez tout d'abord le câble d'alimentation de la prise de courant. Ne tirez pas sur le câble d'alimentation et ne déplacez pas la console lorsque le câble d'alimentation est raccordé à la prise. Cela risque d'endommager le câble d'alimentation et de provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Utilisez uniquement les périphériques Dreamcast autorisés. Les périphériques non autorisés n'ont pas été testés par Sega et sont susceptibles d'endommager votre console Dreamcast. Sega n'est pas responsable des dommages et des blessures occasionnées par l'utilisation de périphériques non autorisés.

IMPORTANT - PRODUITS LASER

La console Dreamcast est un produit laser de catégorie 1. Les lasers entrant dans cette catégorie sont définis comme des dispositifs émettant des taux de radiation "au-dessous desquels les risques biologiques n'ont pas été établis."

Mise en garde : L'usage de commandes, de réglages ou de fonctions autres que ceux spécifiés dans ce manuel peut produire des radiations dangereuses.



Le non-respect des avertissements assortis de ce symbole risque d'engendrer un choc électrique, de provoquer des blessures corporelles, d'endommager le matériel et de créer des accidents.

- Avant de retirer le CD, attendez qu'il ait fini de tourner. Si vous essayez de le retirer avant qu'il ait fini de tourner, vous risquez de vous blesser et de rayer le CD.
- Utilisez uniquement des CD circulaires. Les CD qui ne sont pas circulaires ne s'arrêteront pas de tourner, même lorsque le compartiment CD est ouvert, et cela risque d'entraîner des blessures.
- Quand vous n'utilisez pas votre console Dreamcast, n'oubliez pas de débrancher le câble d'alimentation de la prise de courant. Si vous ne débranchez pas le câble d'alimentation, vous risquez de provoquer un incendie ou d'endommager la console Dreamcast, à la suite d'un coup de tonnerre ou en cas de surtension.



Le CD n'a pas fini de tourner.

Précautions d'utilisation

Conformez-vous aux précautions listées ci-dessous lorsque vous utilisez votre console Dreamcast. Le non-respect de ces précautions risque d'endommager votre téléviseur et votre console ou de perturber leur bon fonctionnement.

Environnement à respecter lors de chaque utilisation

- Évitez d'utiliser ou d'entreposer votre console dans les lieux mentionnés ci-dessous. Le non-respect de ces consignes risque d'endommager votre console Dreamcast ou de perturber son bon fonctionnement.
 - Endroits exposés aux rayons solaires et endroits placés près d'un radiateur : sur les ventilateurs ou toute autre zone très chaude.
 - Endroits très froids
 - Endroits directement exposés à la fumée, notamment près des surfaces de cuisson
 - Endroits poussiéreux
 - Endroits humides et endroits où de l'eau est utilisée, dont les salles de bains
 - Surfaces inclinées ou instables
 - Endroits soumis à des vibrations ou à des mouvements
- De la condensation risque de s'accumuler sur la console Dreamcast lorsque cette dernière est soumise à de brusques changements de température. Le cas échéant, laissez la console s'adapter à la nouvelle température (pendant une heure environ) avant de l'utiliser.

Manipulation de la console Dreamcast

- Ne faites pas tomber la console Dreamcast et n'appliquez pas de force importante sur cette dernière, ni sur aucun des composants fournis avec la console ou reliés à elle.
- Ne forcez pas sur le compartiment CD.
- Ne touchez pas la lentille située à l'intérieur du compartiment CD.
- Ne répandez pas de liquides à l'extérieur, ni à l'intérieur du compartiment CD et ne faites pas tomber d'objets inflammables dans le compartiment CD, ni à proximité de ce dernier.
- N'oubliez pas de refermer le compartiment CD pour éviter tout dépôt de poussière sur la lentille.
- Avant de déplacer votre console Dreamcast, retirez le CD qu'elle contient.
- Faites en sorte que les terminaux, connecteurs et ports ne se salissent pas.
- Lors d'une partie, n'insérez pas de manette, ni de périphériques, et n'en retirez pas non plus.
- Utilisez uniquement les logiciels et périphériques qui sont compatibles avec la console Dreamcast et agréés par Sega.

Câble d'alimentation

- Utilisez uniquement le câble d'alimentation fourni avec la console et adaptez spécialement à cette dernière.
- Vérifiez que la prise de courant n'entre pas en contact avec des objets métalliques, ni de l'eau.

Nettoyage

- Lors de chaque nettoyage de la console Dreamcast, conformez-vous aux instructions mentionnées ci-dessous.
 - Nettoyez le boîtier de la console avec un chiffon doux imprégné d'eau ou de détergent neutre dilué. Essorez complètement le chiffon avant de nettoyer le boîtier, puis essuyez-le à l'aide d'un chiffon doux et sec.
 - Avant de nettoyer la lentille située à l'intérieur du compartiment CD, débranchez le câble d'alimentation et tous les autres câbles. Nettoyez ensuite la lentille avec un nettoyant spécifiquement adapté aux lentilles en plastique (disponible dans les magasins spécialisés).
 - Avant de nettoyer les terminaux, connecteurs et ports, débranchez le câble d'alimentation et les autres câbles. Essuyez ensuite ces composants avec un chiffon doux et sec.
 - N'utilisez jamais de produits chimiques de type benzène ou diluant pour nettoyer votre console Dreamcast.

CD

Utilisez exclusivement des CD compatibles avec la console Dreamcast ou des CD audio. N'utilisez pas de CD aux formes bizarres (ex : CD en forme de cœur ou d'étoile).

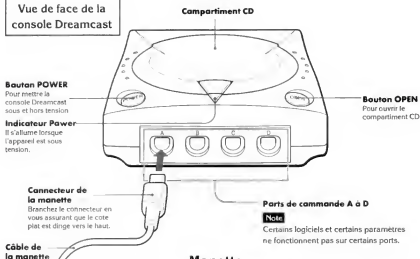
Note à l'intention des détenteurs de téléviseurs de projection
Les images fixes risquent d'endommager, de manière permanente, le tube cathodique ou de masquer la substance fluorescente du tube à rayons cathodiques. Les jeux vidéo ne doivent pas être utilisés de manière répétée ou prolongée sur les téléviseurs de projection grand écran. Avant de jouer sur votre téléviseur de projection, consultez le manuel de votre téléviseur.

Mise au rebut

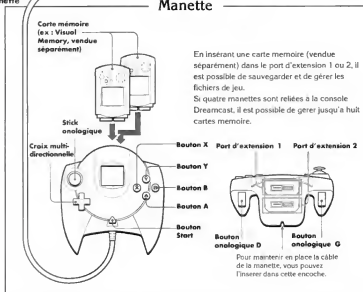
La console Dreamcast et ses périphériques sont constitués de métal et de plastique et ne doivent donc pas être brûlés. Si vous devez mettre au rebut votre console Dreamcast ou ses périphériques, conformez-vous aux instructions de votre localité.

NOMS DES COMPOSANTS / CONNEXION DES PERIPHERIQUES

Vue de face de la console Dreamcast

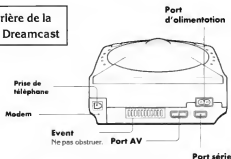


Manette



"Visual Memory" constitue un type particulier de carte mémoire. Lorsque cette carte est utilisée, l'abréviation "VM" est parfois affichée à l'écran et correspond à "Visual Memory".

Vue arrière de la console Dreamcast



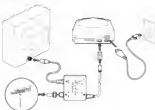
Avertissement

Avant de raccorder le câble d'alimentation à la prise, assurez-vous que tous les câbles ont été raccordés à la console Dreamcast. Le non-respect de cette instruction risque de provoquer un choc électrique.

Raccordement à un téléviseur/moniteur et à l'antenne

Si un câble d'antenne est branché sur votre téléviseur (ou si vous avez la télévision par câble), utilisez l'unité HF (RF) Dreamcast. (L'unité HF (RF) est livrée avec les produits destinés au Royaume-Uni. Elle est vendue séparément pour les autres pays.)

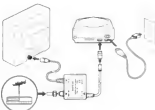
1. Débranchez le câble d'antenne du téléviseur et branchez-le au port -ANT IN- de l'unité HF (RF).
2. Branchez le câble -TV OUT- de l'unité HF (RF) au téléviseur.
3. Branchez le câble -A/V IN- de l'unité HF (RF) au port AV au dos de la Dreamcast.



Raccordement à un téléviseur raccordé par l'intermédiaire d'un magnétoscope

Si un magnétoscope est déjà branché entre l'antenne et votre téléviseur, vous pouvez encore raccorder la Dreamcast en utilisant l'unité HF (RF) Dreamcast. (L'unité HF (RF) est livrée avec les produits destinés au Royaume-Uni. Elle est vendue séparément pour les autres pays.)

1. Débranchez le câble d'antenne du téléviseur, et branchez-le au port -ANT IN- de l'unité HF (RF).
2. Branchez le câble -TV OUT- de l'unité HF (RF) au téléviseur.
3. Branchez le câble -A/V IN- de l'unité HF (RF) au port AV au dos de la Dreamcast.



Réglage du canal du téléviseur

1. Réglez le téléviseur sur le canal 36.
2. Placez le commutateur de canal de l'unité HF (RF) sur 1 (Royaume-Uni seulement)/G (tous les autres pays).
3. Allumez le téléviseur et faites un réglage fin pour obtenir la meilleure image.

Note

Si votre téléviseur comporte une fonction de réglage fin automatique (AFC), désactivez-la et réglez l'image manuellement. Toutefois, si l'écran de votre téléviseur couleure devient noir et blanc lorsque vous désactivez l'AFC, laissez l'AFC active.

Raccordement à un téléviseur au moyen d'un câble péritel

1. Connectez la section la plus courte du câble péritel stéréo au port AV au dos de la console Dreamcast. (Le câble péritel est livré avec les produits destinés à la France. Il est vendu séparément pour les autres pays.)
2. Connectez la section la plus longue du câble péritel stéréo à votre téléviseur.
3. Sélectionnez l'entrée audio/video sur votre téléviseur ou moniteur pour utiliser votre console Dreamcast. Certains téléviseurs sélectionnent automatiquement cette entrée lors de la mise sous tension de la console Dreamcast.

Notes

- Certains téléviseurs peuvent comporter plusieurs prises péritel. Consultez dans ce cas le manuel d'instructions du téléviseur et branchez le câble péritel à la prise qui prend en charge l'entrée RVB. Notez que la sortie vidéo de la Dreamcast ne s'affiche pas si vous branchez le câble péritel à une prise qui ne prend pas en charge l'entrée RVB.

- Pour bénéficier du son stéréo intégral, reliez votre console Dreamcast à un téléviseur stéréo.
- Le son est initialement réglé sur mono. Changez le réglage du son sur stéréo. (Voir page 44.)
- Lorsque vous utilisez un câble PERITEL stéréo, certains téléviseurs affichent une bordure noire du côté gauche de l'écran de télévision.



Raccordement à un téléviseur à l'aide du câble AV stéréo et de l'adaptateur péritel (fourni, sauf en France et au Royaume-Uni où il est vendu séparément)

1. Raccordez l'extrémité à une seule fiche du câble AV stéréo au port AV au dos de la Dreamcast.
2. Raccordez l'extrémité à trois fiches du câble AV stéréo à l'adaptateur péritel (fourni) en branchant les fiches à des ports de même couleur.
3. Raccordez l'adaptateur péritel (avec le câble AV stéréo raccordé) au téléviseur.
4. Lorsque vous utilisez la Dreamcast, réglez votre téléviseur sur l'entrée audio/vidéo.



Notes

- La fonction de sélection automatique d'entrée vidéo de votre téléviseur à prise péritel ne fonctionne pas avec cette combinaison câble/adaptateur.
- Le son est initialement réglé sur mono. Changez le réglage du son sur stéréo. (Voir page 44.)

Raccordement à un téléviseur avec entrées audio/vidéo

1. Raccordez l'extrémité à une seule fiche du câble AV stéréo au port AV au dos de la Dreamcast.
2. Raccordez l'extrémité à trois fiches du câble AV stéréo comme suit :
 - connectez la fiche jaune à la borne vidéo du téléviseur ;
 - connectez la fiche blanche à la borne audio (gauche) du téléviseur ;
 - connectez la fiche rouge à la borne audio (droite) du téléviseur.
 (Si votre téléviseur ne comporte qu'une seule borne audio, connectez alors la fiche blanche à la borne audio du téléviseur.)



Note

Le son est initialement réglé sur mono. Changez le réglage du son sur stéréo. (Voir page 44.)

Avertissement

Emplacement de la console Dreamcast

Placez votre console aux endroits mentionnés ci-dessous. Le non-respect de cette consigne risque de provoquer un incendie ou d'endommager la console.

- Surface plane
- Endroit n'obstruant pas les événements
- Lieu éloigné de toute source de chaleur. Ne placez jamais votre console Dreamcast sur un téléviseur, un magnétoscope, ni près d'un radiateur.

Ne placez jamais votre console Dreamcast dans un meuble ou autre endroit hermétiquement clos car cela pourrait endommager la console.

Lentille

- Ne regardez jamais directement la lentille à l'intérieur du compartiment CD. Le rayon laser qui est activé lors de la lecture du disque est dangereux pour les yeux.
 - Ne touchez pas à la lentille située à l'intérieur du compartiment CD. Si la lentille se salit, elle ne sera pas en mesure de lire les CD de manière adéquate et cela risque de provoquer des défaillances.
- Cf. page 28 pour prendre connaissance des précautions de nettoyage. Sega n'est pas responsable des dommages engendrés par les tentatives de nettoyage de la lentille.



AVANT D'UTILISER LA CONSOLE DREAMCAST

REGLAGE DE LA DATE ET DE L'HEURE

Un écran permettant de régler la date et l'heure s'affiche lorsque vous mettez votre console Dreamcast sous tension pour la première fois ou lorsque vous la mettez sous tension après l'avoir éteinte pendant une longue période. Les informations sont initialement en anglais, mais vous avez le choix entre 6 langues différentes (Cf. page 44). Les affichages représentés dans cette section sont ceux qui apparaissent si vous avez choisi le français comme langue. Quel que soit l'état de la date et de l'heure ou de la batterie rechargeable, la Dreamcast conservera la langue que vous avez choisie.

1 Appuyez sur le bouton POWER pour mettre la console sous tension.

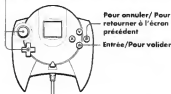
Après l'écran d'introduction de la console Dreamcast, vous verrez automatiquement s'afficher l'écran de réglage de la date/de l'heure.



2 Réglez la date et l'heure.

Utilisez la croix multidirectionnelle (ou le stick analogique) vers la gauche ou la droite pour passer entre la date et l'heure et utilisez vers le haut et le bas pour effectuer le réglage requis. La date prend la forme suivante : jour (jj) / mois (mm) / année (aaaa).

Appuyez vers la droite ou la gauche pour changer de champ.
Appuyez vers le haut ou le bas pour augmenter ou diminuer les paramètres numériques.



3 Après avoir réglé la date et l'heure, sélectionnez "Selection" et appuyez sur le bouton A (Entrée).

Notes

- Si vous ne réglez pas la console sur l'heure exacte, la console risque de ne pas fonctionner normalement.
- Lors de la mise sous tension de la console, ne touchez pas au stick analogique, au bouton analogique G, ni au bouton analogique D de la manette. La console Dreamcast ne serait pas correctement initialisée, ce qui risquerait de perturber son bon fonctionnement.

RECHARGER LA BATTERIE

La console Dreamcast est pourvue d'une batterie rechargeable qui sert à sauvegarder les informations comme les paramètres de la date et de l'heure. Lors de votre première utilisation de la console Dreamcast, nous vous recommandons de charger cette dernière pendant deux heures environ. Lorsque la batterie a été chargée pendant deux heures, les paramètres de la date et de l'heure sont conservés pendant 20 jours environ.

Charger la batterie rechargeable

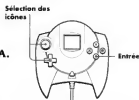
- Pour charger la batterie, reliez la console Dreamcast à la prise de courant et mettez la console sous tension. Le chargement s'effectue normalement, même lorsque vous jouez.
- Si la batterie ne se charge pas normalement, contactez le Service Clientèle Sega.

UTILISER LE MENU PRINCIPAL

Le menu principal permet d'accéder aux écrans de jeu, de gestion des fichiers, de musique et d'options. Il n'est pas nécessaire de passer par le menu principal pour accéder aux jeux normaux, ni pour écouter des CD audio.

Lorsqu'un CD est placé dans la console et que cette dernière est sous tension, l'écran de jeu ou l'écran de musique apparaît automatiquement à condition que l'option de démarrage automatique soit sur "activé" (Cf. page 44).

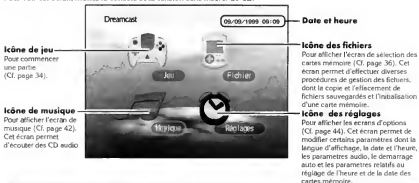
- 1 Pour sélectionner une icône, utilisez la croix multidirectionnelle (ou le stick analogique).**
- 2 Pour valider votre choix, appuyez sur le bouton A.**



* En sélectionnant l'icône des réglages, vous pourrez modifier plusieurs paramètres (Cf. page 44). Les affichages représentés dans cette section sont ceux qui apparaissent si vous avez choisi l'anglais comme langue.

Menu principal

Pour voir cet écran, mettez la console sous tension sans insérer de CD.



FONCTION D'ECONOMISEUR D'ECRAN

Si la console Dreamcast reste inactive pendant une période prédéfinie, la brillance de l'écran est automatiquement réduite et un économiseur d'écran apparaît afin de prévenir l'apparition d'une image dédoublée susceptible de s'inscrire de manière permanente sur l'écran du téléviseur.

- Si la console Dreamcast reste inactive pendant 10 minutes environ :
La brillance de l'écran descend à 50 % de sa capacité environ.
- Si la console Dreamcast reste inactive pendant 20 minutes environ :
La brillance de l'écran descend à 20 % de sa capacité environ et l'économiseur d'écran apparaît.

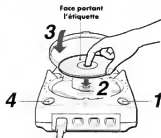
Dès que vous appuyez sur un bouton ou une touche, quelle qu'elle soit, l'écran d'origine réapparaît. Si la fonction d'économiseur d'écran permet de prévenir tout dommage éventuel de l'écran, veuillez noter que les différentes marques et modèles de téléviseurs sont tous pourvus de fonctions et de caractéristiques spécifiques. Vous ne devriez pas rencontrer de problèmes quelconques, mais Sega n'est pas responsable des dommages éventuels subis par votre téléviseur. Si vous décidez de faire une pause et de ne pas utiliser votre console pendant plus de 60 minutes, nous vous recommandons d'éteindre votre téléviseur.

COMMENT JOUER

COMMENCER UNE PARTIE

Allumez votre téléviseur et sélectionnez le canal vidéo sur votre téléviseur. Pour la manière de changer de canal, consultez le mode d'emploi de votre téléviseur.

- 1 Appuyez sur le bouton OPEN pour ouvrir le compartiment CD.**
- 2 Appuyez sur le CD (étiquette dirigée vers le haut) comme indiqué ci-contre, jusqu'à ce qu'il s'enclenche convenablement.**
- 3 Refermez le compartiment CD et assurez-vous qu'il soit bien enclenché.**
- 4 Appuyez sur le bouton POWER pour mettre la console sous tension.**



Après l'affichage du logo Dreamcast, la partie est automatiquement lancée. Si le jeu ne commence pas automatiquement, vérifiez l'option choisie pour le paramètre de démarrage automatique (Cf. page 44).

Notes

- Lors de la mise sous tension de la console, ne touchez pas au stick analogique, au bouton analogique G, ni au bouton analogique D de la manette. La console Dreamcast ne serait pas correctement initialisée, ce qui risquerait de perturber son bon fonctionnement.
- Certains jeux requièrent l'utilisation d'une carte mémoire (vendue séparément) pour la sauvegarde des données. Cf. page 38 pour savoir comment initialiser les cartes mémoire, le cas échéant.

Pour afficher l'écran de jeu à partir du menu principal (Cf. page 33)
Sélectionnez l'icône de jeu puis appuyez sur le bouton A.

TERMINER UNE PARTIE

1 Appuyez sur la touche OPEN pour ouvrir le compartiment CD.

Attendez que le CD ait complètement fini de tourner.

2 Retirez le CD.

Placez votre index ou votre majeur dans le trou central du CD puis soulevez le bord du CD à l'aide de votre pouce.

3 Fermez le compartiment CD et appuyez sur le bouton POWER pour mettre la console hors tension.



Changer de CD

Pour changer de CD et continuer à jouer, fermez le compartiment CD sans éteindre la console après avoir changé de CD. Certains jeux requièrent plusieurs CD. Pour changer de CD durant le jeu, conformez-vous aux instructions du jeu spécifique.

Mise en garde

- Veillez à suivre la procédure adéquate relative au retrait des CD.
- Il est extrêmement dangereux d'ouvrir le compartiment CD après avoir éteint la console car le CD continue de tourner très rapidement et n'est pas ralenti par le frein de la console.
- Ne touchez pas le disque pendant qu'il tourne. Vous pourriez vous blesser et endommager le disque ou la Dreamcast.
- Ne forcez pas sur le pivot de l'unité de CD car vous pourriez vous blesser ou endommager la console.

Pivot de l'unité de CD



REINITIALISER

Si vous appuyez en même temps sur les boutons A, B, X, Y et Start, la partie en cours s'arrête et l'écran de titre ou le menu principal s'affiche. Le cas échéant, les données de jeu de la partie en cours ne SONT PAS sauvegardées. Si vous utilisez une manette agréé par Sega ne comportant pas ces boutons, consultez le manuel d'instructions de votre manette.

Pendant une partie en cours

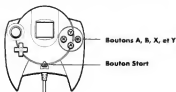
La partie s'arrête et l'écran de titre s'affiche.

Pendant l'affichage de l'écran de titre

Le menu principal (Cf. page 33) s'affiche.

Notes

- Il est impossible de réinitialiser la console lors de la sauvegarde des données ou lors de la lecture d'un CD.
- Si vous réinitialisez la console pendant le jeu, les données du jeu en cours ne seront pas sauvegardées.



GERER LES FICHIERS DE JEU

Pour sauvegarder et gérer des fichiers de jeu (ex : copier ou effacer des fichiers), insérez une carte mémoire agréée par Sega (vendue séparément) dans le port d'extension 1 ou 2 de la manette.

Notes

- Avant d'utiliser votre carte mémoire (ex : Visual Memory, vendu séparément), vous devrez l'initialiser. Cf. "Initialiser une carte mémoire" (Cf. page 38).
- Avant de raccorder le Visual Memory à la manette, passez en mode Horloge ou en mode Fichier sur le Visual Memory. La carte mémoire est susceptible de mal fonctionner dans les autres modes. Pour en savoir plus, veuillez consulter le manuel d'instructions du Visual Memory.
- Utilisez exclusivement les cartes mémoire agréées par Sega.

SELECTIONNER UNE CARTE MEMOIRE

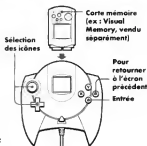
Parmi les cartes mémoire connectées à la manette, sélectionnez celle que vous voulez afficher à l'écran.

1 Insérez la carte mémoire.

2 Sélectionnez l'icône des fichiers à partir du menu principal (Cf. page 33), puis appuyez sur le bouton A (Entrée).

L'écran de sélection des cartes mémoire s'affiche.

3 Sélectionnez l'icône correspondant à la carte mémoire dont vous voulez afficher le menu de fichiers, puis appuyez sur le bouton A (Entrée).



Ecran de sélection des cartes mémoire

Pourcentage de mémoire utilisée

Nombre de blocs libres

Manette

Cet écran affiche le port de commande auquel est relié la manette (parmi les ports A, B, C et D).

icône Arrière

Lorsque vous sélectionnez cette icône et appuyez sur le bouton A, l'écran précédent (menu principal) s'affiche de nouveau.

Port 2

Port 1

icône des cartes mémoire

Les cartes mémoire reliées au port d'extension 1 ou 2 de chaque manette s'affichent. Lorsque vous sélectionnez une carte mémoire et appuyez sur le bouton A (Entrée), vous voyez s'afficher l'écran de menu des fichiers (Cf. page 37). Vous pouvez alors accéder aux fichiers sauvegardés sur la carte mémoire. Lorsque l'icône du sablier s'affiche, cela signifie que la console essaie de lire le contenu de la carte mémoire.

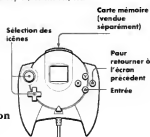
SELECTIONNER UN FICHIER

Sélectionnez les fichiers sauvegardes sur la carte mémoire pour pouvoir les copier, les effacer, etc.

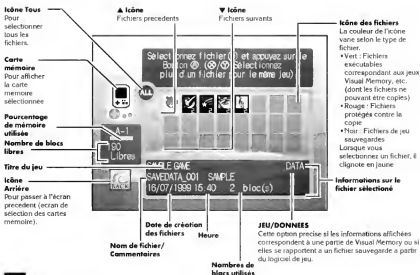
- 1 A partir de l'écran de sélection des cartes mémoire (Cf. page 36), sélectionnez l'icône de la carte mémoire souhaitée et appuyez sur le bouton A (Entrée).

L'écran de menu des fichiers s'affiche.

- 2 Sélectionnez l'icône correspondant au fichier à copier, effacer etc., puis appuyez sur le bouton A (Entrée).



Ecran de menu des fichiers



Note

L'écran de sélection des cartes mémoire s'affiche de nouveau lorsque la carte mémoire est retirée de la console pendant l'affichage du menu des fichiers.

Jeux Visual Memory (jeux VM)

Les Jeux Visual Memory (jeux VM) sont des mini-jeux utilisables sur le Visual Memory.

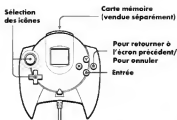
Le Visual Memory accepte des mini-jeux téléchargés à partir de certains logiciels pour permettre de jouer sur le Visual Memory. Pour savoir si cette caractéristique est disponible, lisez le manuel d'instructions de votre logiciel.

INITIALISER UNE CARTE MEMOIRE

L'initialisation est l'opération qui permet d'effacer tous les fichiers à l'aide de l'icône ALL.

Vous devez procéder à une initialisation lors de votre première utilisation de la carte mémoire et lorsque vous ne pouvez plus utiliser, pour une raison quelconque, une carte mémoire donnée. Certains paramètres peuvent uniquement être modifiés lors de l'initialisation : les icônes et les couleurs. Ces deux paramètres peuvent être utilisés pour différencier plusieurs cartes mémoire.

- 1** A partir de l'écran de menu des fichiers, sélectionnez l'icône **ALL** et appuyez sur le bouton **A** (Entrée).



- 2** Sélectionnez "Tout effacer (Remise à zéro de la mémoire)", puis appuyez sur le bouton **A** (Entrée).



- 3** Confirmez votre souhait d'effacer tous les fichiers en sélectionnant "Oui" et en appuyant sur le bouton **A** (Entrée).



- 4** Sélectionnez une icône et appuyez sur le bouton **A** (Entrée).

Veuillez examiner les icônes affichées à l'écran. À l'aide de la croix multidirectionnelle ou du stick analogique, sélectionnez l'icône choisie et appuyez ensuite sur le bouton **A** (Entrée) pour valider. Pour passer au prochain affichage, choisissez l'option "Selection".



5 Sélectionnez une couleur et appuyez sur le bouton A (Entrée).

Consultez les couleurs affichées à l'écran. À l'aide de la croix multidirectionnelle ou du stick analogique, sélectionnez la couleur de votre choix puis appuyez sur le bouton A (Entrée) pour valider. Pour passer à l'affichage suivant, sélectionnez l'option "Selection".



6 Confirmez votre choix de couleur et d'icône. Sélectionnez ensuite l'option "Oui" puis appuyez sur le bouton A (Entrée).

La carte mémoire est ensuite initialisée. À la fin du processus, un message s'affiche pour indiquer que l'initialisation est terminée. Pour retourner dans l'écran de menu des fichiers, appuyez sur le bouton A.



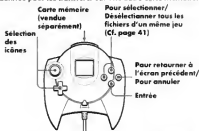
Notes

- Pour éviter tout dommage éventuel durant le processus d'initialisation :
 - Ne débranchez pas le connecteur de la manette de la console Dreamcast.
 - Ne débranchez aucun des périphériques de la manette (ex : carte mémoire) et n'en connectez pas non plus.
 - Ne mettez pas la console hors tension et ne débranchez pas la console.
- Durant le processus d'initialisation, tous les fichiers de la carte mémoire sont effacés. Avant d'effectuer l'initialisation, vérifiez le contenu de tous les fichiers sauvegardés sur la carte mémoire.
- Si vous le souhaitez, vous pouvez copier les fichiers que vous aurez sélectionnés sur une autre carte mémoire avant de commencer le processus d'initialisation. Cf. page 40.

COPIER DES FICHIERS

Il est possible de copier les fichiers d'une carte mémoire donnée pour les transférer sur une autre carte mémoire.

- 1** A partir de l'écran de menu des fichiers, sélectionnez le fichier à copier puis appuyez sur le bouton A (Entrée).



- 2** Sélectionnez l'option "Copier" puis appuyez sur le bouton A (Entrée).



- 3** Sélectionnez la carte mémoire où vous souhaitez copier ces fichiers puis appuyez sur le bouton A (Entrée).



- 4** Sélectionnez l'option "Commencer à copier" puis appuyez sur le bouton A (Entrée).

A ce stade, vous pouvez également sélectionner l'option "Visualiser le contenu" puis appuyer sur le bouton A (Entrée) afin de visualiser les informations contenues sur une éventuelle carte mémoire de destination. Pour retourner à l'écran précédent, sélectionnez l'option "Annuler" puis appuyez sur les boutons A ou B. Un message s'affiche ensuite pour indiquer que le processus est terminé. Pour retourner dans l'écran de menu des fichiers, appuyez sur le bouton A.



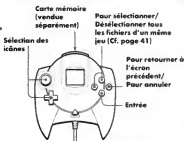
Notes

- Pour éviter tout dommage éventuel durant le processus de copie :
 - Ne débranchez pas le connecteur de la manette de la console Dreamcast.
 - Ne débranchez aucun des périphériques de la manette (ex : carte mémoire) et n'en connectez pas non plus.
 - Ne mettez pas la console hors tension et ne débranchez pas la console.
- La copie est impossible dans les cas suivants :
 - Lorsque le fichier est protégé
 - Lorsque le fichier est un fichier de jeu Visual Memory protégé contre la copie.
 - Lorsque'il n'y a pas suffisamment d'espace disponible sur la carte mémoire de destination
 - Si un fichier de jeu Visual Memory est déjà sauvegardé sur la carte mémoire de destination, vous ne pourrez pas en sauvegarder un deuxième.

EFFACER DES FICHIERS

Il est possible d'effacer les fichiers que vous aurez sélectionnés sur une carte mémoire donnée.

- 1** A partir de l'écran de menu des fichiers, sélectionnez le fichier à effacer, puis appuyez sur le bouton A (Entrée).



- 2** Sélectionnez l'option "Effacer", puis appuyez sur le bouton A (Entrée).



- 3** Après avoir vérifié le fichier, sélectionnez l'option "Oui" puis appuyez sur le bouton A (Entrée).

Un message s'affiche pour indiquer que le processus d'effacement est terminé.

Pour retourner dans l'écran de menu des fichiers, appuyez sur le bouton A.



Notes

- Une fois qu'un fichier a été effacé, il ne peut plus être récupéré.
- Pour éviter tout dommage durant le processus d'effacement :
 - Ne débranchez pas le connecteur de la manette de la console Dreamcast.
 - Ne débranchez aucun des périphériques de la manette (ex : carte mémoire) et n'en connectez pas non plus.
 - Ne mettez pas la console Dreamcast hors tension et ne la débranchez pas.

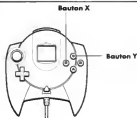
Sélectionner un groupe de fichiers

Pour sélectionner un groupe de fichiers du même titre de jeu
Si vous appuyez sur le bouton X ou Y de la manette au lieu d'appuyer sur le bouton A, vous pourrez mettre en évidence et sélectionner tous les fichiers correspondant à un même titre de jeu. Veuillez noter, cependant, que vous ne pourrez pas sélectionner de fichiers exécutables, dont les fichiers de jeu Visual Memory.

Pour annuler votre sélection, appuyez de nouveau sur les boutons X ou Y.

Pour sélectionner tous les fichiers

En sélectionnant l'icône ALL, vous pourrez sélectionner tous les fichiers de votre carte mémoire.

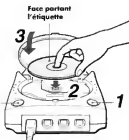


ECOUTER DE LA MUSIQUE

ECOUTER DES CD AUDIO

Allumez votre téléviseur et sélectionnez le canal vidéo sur votre téléviseur ou sur le moniteur. Pour la manière de changer de canal, consultez le mode d'emploi de votre téléviseur.

- 1 Appuyez sur le bouton OPEN pour ouvrir le compartiment CD.**
- 2 Appuyez sur le CD audio jusqu'à ce qu'il s'enclenche convenablement.**
- 3 Refermez le compartiment CD et assurez-vous qu'il est bien enclenché.**
- 4 Appuyez sur le bouton POWER pour mettre la console sous tension.**



Après l'affichage de l'écran de démonstration Dreamcast, l'écran de lecture du CD audio est automatiquement affiché.

Pour afficher l'écran de musique à partir du menu principal (Cf. page 33)
Sélectionnez l'icône de musique puis appuyez sur le bouton A.

Mise en garde

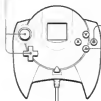
- Il est extrêmement dangereux d'ouvrir le compartiment CD après avoir éteint la console car le CD continue de tourner très rapidement et n'est pas ralenti par le frein de la console.
- Ne touchez pas le disque pendant qu'il tourne. Vous pourriez vous blesser et endommager le disque ou la Dreamcast.
- Ne forcez pas sur le pivot de l'unité de CD car vous pourriez vous blesser ou endommager la console.

Note

Lors de la mise sous tension de la console, ne touchez pas au stick analogique, au bouton analogique G, ni au bouton analogique D de la manette. La console Dreamcast ne serait pas correctement initialisée, ce qui risquerait de perturber son bon fonctionnement.

Ecran de musique

Sélection des
icônes



Pour retourner à
l'écran précédent

Entrée

Nombre de plages

Cette fonction affiche le nombre total des plages du CD ou le numéro de la plage en lecture.

Affichage des répétitions

- Pour rejouer la plage actuelle
- Pour rejouer toutes les plages

Icône Arrière

Pour retourner à l'écran précédent (menu principal).

Piste précédente

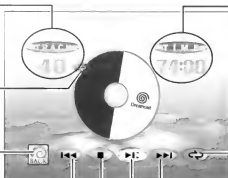
Pour retourner à la piste précédente. Si un CD est en lecture, l'activation de cette touche permet de retourner au début de la piste actuelle

Arrêt

Pour arrêter la lecture.

Temps de lecture

Cette option affiche le temps de lecture de toutes les plages ou le temps de lecture de la piste actuelle.



Piste suivante

Pour passer à la piste suivante.

Lecture/Pause

Pour commencer la lecture ou pour interrompre la lecture d'une piste, lorsque le CD est en lecture.

Répétition (Répétition de la lecture)

Pour rejouer la piste actuelle ou toutes les pistes. Chaque fois que vous appuyez sur cette touche, l'appareil se déplace vers un des modes de répétition suivants :

Répéter une piste → Répéter toutes les pistes → Remise à zéro

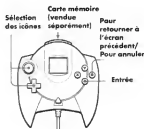
MODIFIER DIFFERENTS PARAMETRES

- 1** A partir du menu principal (Cf. page 33), sélectionnez l'icône des réglages puis appuyez sur le bouton A (Entrée).

L'écran des réglages s'affiche.

- 2** Sélectionnez les paramètres à modifier puis appuyez sur le bouton A (Entrée).

L'écran de réglage du paramètre sélectionné s'affiche.



Langue



Vous avez le choix entre les langues suivantes : Japonais, English, Deutsch, Français, Español, Italiano.

Autres paramètres

Réglage du démarrage auto



Date/Heure



Pour modifier la date et l'heure de la console Dreamcast. La procédure est la même que celle décrite dans la rubrique "Réglage de la date et de l'heure" (Cf. page 32).

Automatique 'activé'

Lorsque ce paramètre est activé, l'écran de jeu s'affiche automatiquement chaque fois qu'un CD Dreamcast, tel qu'un CD de jeu, est inséré dans la console.

Automatique 'désactivé'

Lorsque ce paramètre est activé, vous devez sélectionner l'icône de jeu ou l'icône de musique, à partir du menu principal, après avoir inséré un CD dans la console. Pour ce faire, appuyez sur le bouton A.

Synchronisation de l'horloge des cartes mémoire sur la console Dreamcast.

Options sonores



Vous avez le choix entre l'option Stéréo et l'option Mono. Si la console Dreamcast est connectée à un téléviseur Mono, sélectionnez l'option Mono.



Pour synchroniser l'heure de la console Dreamcast et celle de toutes les cartes mémoire connectées.

MESSAGES D'ERREUR

Gestion des fichiers

Message d'erreur	Signification du message et mesure(s) à prendre
Aucun dispositif de mémoire externe n'est attaché à ce système.	<ul style="list-style-type: none">Aucune carte mémoire n'est raccordée à la manette. Insérez une carte mémoire dans le port d'extension de la manette.Aucune manette n'est raccordée à la console Dreamcast. Raccordez correctement la manette à la console Dreamcast.Vous utilisez peut-être une carte mémoire non autorisée. Utilisez seulement des cartes mémoire Sega agréées.
La carte mémoire de destination ne contient pas assez de place. Duplication impossible.	<ul style="list-style-type: none">Effacez certains des fichiers de la carte mémoire de destination pour gagner un peu de place, puis essayez de nouveau de copier. Vous pouvez également remplacer la carte mémoire de destination actuelle par une carte disposant de suffisamment d'espace libre.
La carte mémoire de destination n'est pas prête. Duplication impossible.	<ul style="list-style-type: none">Pour une raison quelconque, la carte mémoire de destination ne peut plus être utilisée. Initialisez la carte mémoire et essayez de nouveau de copier (l'initialisation de la carte mémoire efface tous les fichiers qui s'y trouvent).
La carte mémoire externe ne pourra être utilisée tant que toutes les entrées de fichiers n'auront pas été effacées.	<ul style="list-style-type: none">Pour une raison quelconque, la carte mémoire de destination ne peut plus être utilisée. Initialisez la carte mémoire et essayez de nouveau de copier (l'initialisation de la carte mémoire efface tous les fichiers qui s'y trouvent).
La commande n'a pu être effectuée en raison du retrait/de l'insertion de la carte mémoire. Vérifiez la/les carte(s) et essayez de nouveau.	<ul style="list-style-type: none">La carte mémoire sélectionnée a été retirée, une carte mémoire a été insérée dans la même manette que la carte mémoire sélectionnée ou la manette de la carte mémoire sélectionnée est déconnectée de la console Dreamcast.
Impossible de dupliquer ce fichier.	<ul style="list-style-type: none">Ce fichier est protégé contre la copie et ne peut être copié.
Ce jeu n'est pas compatible avec le câble raccordé à la console principale. Mettez hors tension et remplacez le câble.	<ul style="list-style-type: none">Le type de câble AV actuellement connecté à la console Dreamcast n'est pas supporté par le logiciel. Retirez le câble AV actuellement connecté et remplacez-le par un câble supporté par le logiciel.

Pendant le jeu

Message d'erreur	Signification du message et mesure(s) à prendre
Veuillez insérer le CD de jeu.	<ul style="list-style-type: none">Ce message s'affiche lorsque l'icône de jeu est sélectionnée tandis qu'aucun CD de jeu n'est inséré dans la console Dreamcast. Insérez un CD de jeu et placez-le du bon côté.

Si vous voyez s'afficher un message différent de ceux mentionnés ci-dessus, veuillez contacter le point d'information du Service Clientèle Sega. Vous trouverez son numéro sur la carte de garantie.

RECHERCHE DE PANNES

Dans les cas décrits ci-dessous, votre console Dreamcast n'a pas besoin d'être réparée. Avant de contacter le Service Clientèle Sega, veuillez faire les vérifications suivantes.

Dreamcast

Problème	Vérifier	Remède	Page de référence
La console Dreamcast est si chaude que vous ne pouvez pas la toucher.	<ul style="list-style-type: none"> Est-ce que les éventails sont obturés ? Est-ce que la console est inclinée ? Est-elle située près d'un dispositif émettant de la chaleur ? Le ventilateur émet-il de l'air ? 	<ul style="list-style-type: none"> Mettez la console Dreamcast hors tension et débranchez le câble d'alimentation de la prise. Laissez la console se refroidir. Placez ensuite la console dans un endroit aéré. Si le ventilateur n'émet pas d'air, n'utilisez pas la console Dreamcast. Contactez le Service Clientèle Sega. 	p.26, 27

Alimentation

Problème	Vérifier	Remède	Page de référence
L'écran des paramètres de la date et de l'heure s'affiche chaque fois que la console est mise sous tension.	<ul style="list-style-type: none"> Est-ce la première fois que vous utilisez votre console Dreamcast, depuis que vous l'avez achetée, ou est-ce la première fois que vous l'utilisez depuis longtemps ? 	<ul style="list-style-type: none"> La batterie rechargeable est vide. Branchez la console Dreamcast à une prise et mettez-la sous tension. Chargez la batterie pendant deux heures au moins. Si l'écran des paramètres de la date et de l'heure s'affiche toujours après la recharge de la batterie, contactez le Service Clientèle Sega. 	p.32
La console Dreamcast ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton POWER.	<ul style="list-style-type: none"> Est-ce que le câble d'alimentation est correctement raccordé ? Utilisez-vous un câble d'alimentation agréé par Sega ? 	<ul style="list-style-type: none"> Reliez correctement le câble d'alimentation à la console Dreamcast et à la prise. Utilisez exclusivement les câbles d'alimentation agréés par Sega. 	p.26, 29 —

Fonctionnement

Problème	Vérifier	Remède	Page de référence
Le jeu ne démarre pas lorsque le CD est inséré.	<ul style="list-style-type: none"> Le CD est-il correctement en place ? Le CD comporte-t-il des traces de doigts ou des saletés ? La lentille placée dans le compartiment CD est-elle sale ? Ce type de CD est-il adapté à votre console Dreamcast ? Le démarrage automatique est-il réglé sur 'désactivé' ? Avez-vous le même problème avec les autres CD Dreamcast ? Le CD est-il rayé ? 	<ul style="list-style-type: none"> Enfoncez correctement le CD et vérifiez que l'étiquette est dirigée vers le haut. Nettoyez le dessous du CD avec un produit de nettoyage pour CD ou un produit de nettoyage similaire. Nettoyez la lentille avec un produit de nettoyage spécialement adapté aux lentilles en plastique. Utilisez uniquement les CD Dreamcast portant l'indication REAL. Régalez le démarrage auto sur 'active'. Appelez le Service Clientèle Sega. 	p.34 — p.27 — p.44 —
La manette ne fonctionne pas.	<ul style="list-style-type: none"> La manette est-elle correctement reliée à un des ports de commande de la console Dreamcast ? Si un périphérique est connecté à un port d'extension de la manette, ce périphérique est-il correctement connecté ? Est-ce que vous touchez au stick analogique, au bouton analogique G ou au bouton analogique D lorsque vous mettez la console sous tension ? Le périphérique est-il agréé par Sega ? 	<ul style="list-style-type: none"> Avant de mettre la console sous tension, connectez convenablement la manette à un port de commande. Connectez convenablement le périphérique après avoir lu le manuel d'instructions du périphérique. Mettez la console hors tension puis remettez-la sous tension sans toucher au stick analogique, au bouton analogique G, ni au bouton analogique D. Utilisez uniquement les périphériques Dreamcast agréés par Sega. 	p.28 p.26, 36 p.32, Notes —

Paramètres vidéo et audio

Problème	Vérifier	Remède	Page de référence
Il n'y a pas d'image.	<ul style="list-style-type: none"> Le câble d'alimentation est-il correctement connecté ? Est-ce que la console Dreamcast et le téléviseur sont allumés ? La console Dreamcast et le téléviseur sont-ils correctement connectés par un câble PERITEL ? Est-ce que le commutateur d'entrée du téléviseur (commutateur TV/Vidéo) est réglé sur vidéo ? N'avez-vous pas branché le câble péritel à la mauvaise prise ? Les câbles d'alimentation et/ou les câbles de raccordement du téléviseur sont-ils agréés par Sega ? 	<ul style="list-style-type: none"> Reliez convenablement le câble d'alimentation à la console Dreamcast et à la prise. Mettez la console et le téléviseur sous tension. Reliez le câble PERITEL à la console Dreamcast et au terminal correct du téléviseur. Régalez l'entrée du téléviseur sur l'entrée correcte. Si votre téléviseur comporte plusieurs prises d'entrée, consultez le manuel d'instructions de votre téléviseur pour savoir quelle entrée choisir. Consultez le manuel d'instructions de votre téléviseur pour vérifier que vous avez choisi l'entrée correcte. Si nécessaire, sélectionnez une autre entrée PERITEL. Certains téléviseurs peuvent comporter plusieurs prises péritel. Consultez dans ce cas le manuel d'instructions du téléviseur et branchez le câble péritel à la prise qui prend en charge l'entrée RVB. Utilisez uniquement les câbles agréés par Sega. 	<p>p.26, 30</p> <p>—</p> <p>p.30</p> <p>—</p> <p>—</p> <p>p.30</p> <p>—</p>
Il y a du son, mais pas d'image vidéo.	<ul style="list-style-type: none"> N'avez-vous pas branché le câble péritel à la mauvaise prise ? 	<ul style="list-style-type: none"> Certains téléviseurs peuvent comporter plusieurs prises péritel. Consultez dans ce cas le manuel d'instructions du téléviseur et branchez le câble péritel à la prise qui prend en charge l'entrée RVB. 	<p>p.30</p>
Il n'y a pas de son.	<ul style="list-style-type: none"> Le câble d'alimentation est-il correctement connecté ? Est-ce que la console Dreamcast et le téléviseur sont allumés ? La console Dreamcast et le téléviseur sont-ils correctement connectés par un câble PERITEL ? Est-ce que le commutateur d'entrée du téléviseur (commutateur TV/Vidéo) est réglé sur vidéo ? Le téléviseur est-il réglé sur un bas volume ou le son est-il coupé ? 	<ul style="list-style-type: none"> Reliez convenablement le câble d'alimentation à la console Dreamcast et à la prise. Mettez la console et le téléviseur sous tension. Reliez le câble PERITEL à la console Dreamcast et à la prise correcte du téléviseur. Régalez l'entrée du téléviseur sur l'entrée correcte. Si votre téléviseur comporte plusieurs prises d'entrée, consultez le manuel d'instructions de votre téléviseur pour savoir quelle entrée choisir. Régalez le volume. 	<p>p.26, 30</p> <p>—</p> <p>p.30</p> <p>—</p> <p>—</p>
L'image et le son sont coupés pendant le jeu.	<ul style="list-style-type: none"> Le CD comporte-t-il des rayures, des traces de doigt ou des saletés ? Le câble d'alimentation est-il convenablement connecté ? La console Dreamcast et le téléviseur sont-ils correctement connectés par un câble PERITEL ? 	<ul style="list-style-type: none"> Nettoyez le dessous du CD avec un produit de nettoyage spécialement adapté aux CD ou aux supports similaires. Reliez convenablement le câble d'alimentation à la console Dreamcast et à la prise. Reliez le câble PERITEL à la console Dreamcast et à la prise correcte du téléviseur. 	<p>—</p> <p>p.26, 30</p> <p>p.30</p>

Si vous rencontrez d'autres types de problèmes, débranchez le câble d'alimentation de la prise et contactez le Service Clientèle Sega.

CARACTERISTIQUES ET SPECIFICATIONS TECHNIQUES

Alimentation

220-240 V, courant alternatif, 50 Hz / 60 Hz

Consommation en watt

Environ 27 W

Environnement d'utilisation

Température : De 5 à 35 °C

Humidité : De 20 à 90 % d'humidité relative
(aucune condensation)

Dimensions externes

Environ 190 x 195,8 x 75,5 mm (L x P x H)

Poids

Environ 1,5 kg

L'étiquette "Caractéristiques et Spécifications techniques" se trouve sur la face inférieure de la console Dreamcast.



SEGA Europe, Ltd.

266/270 Gunpowder Ave. London W4 5GB
www.dreamcast-europe.com

• Please note that specifications and product exterior may change without notice. • Unauthorized reproduction of the contents of this document is prohibited. • SEGA, Dreamcast, and Visual Memory are either registered trademarks or trademarks of SEGA Enterprises, Ltd. • Microsoft, Windows, and the WindowsCE logo are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and other countries. • Incorporated software uses fonts based on the fonts of Fontworks International Limited and have been customized for Dreamcast. The Fontworks company name and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks International Limited.

Export, use for profit, rental or leasing of this product are prohibited.

Product covered under one or more of European Patents 0,662,341 G/80,244, Publication 0,671,730 G/0,553,545, Application 98,919,599 5

• Veuillez noter que les spécifications et l'apparence extérieure du produit sont susceptibles d'être modifiées sans préavis. • La reproduction non autorisée du contenu de ce document est illicite. • SEGA, Dreamcast et Visual Memory sont des marques ou des marques déposées de SEGA Enterprises, Ltd. • Microsoft, Windows et le logo WindowsCE sont des marques ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans les autres pays. • Le logiciel fourni utilise des polices de caractères se fondant sur les polices de Fontworks International Limited. Ces polices ont été personnalisées pour Dreamcast. Le nom de la compagnie et celui des polices de caractères Fontworks sont des marques ou des marques déposées de Fontworks International Limited.

L'exportation, l'utilisation à but lucratif, la location et le leasing de ce produit sont interdites.

Produit couvert par un ou plusieurs brevets européens 0,662,341 et 80,244 : Publication 0,671,730 et 0,553,545 : Demande 98,919,599 5

